

afino preslikavanje

postoji točno jedan vektor

$$\forall A, B \exists! \vec{AB} \in V$$

$$t_{\vec{AB}}(A) = B$$

$$X \mapsto \vec{OX}$$

radiusvektor od X

ako smo izabrali O

$$E \xrightarrow{\text{bijekcija}} V$$

afini prostor

afini prostor

$$V \times E \rightarrow E$$

$$(\vec{v}, A) \mapsto t_{\vec{v}}(A)$$

translacija

$$D = t_{\vec{AB}}$$

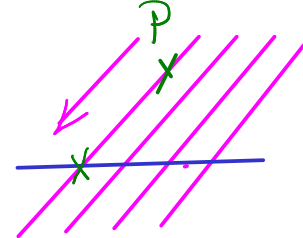
svakoj točki pridružimo njen radiusvektor

primamo:

$$B = A + \vec{AB}$$

$$\vec{OB} = \vec{OA} + \vec{AB}$$

$$x_B = x_A + (x_B - x_A)$$



$$\vec{r}' = A \vec{r} + \vec{b}$$

lin. presl.

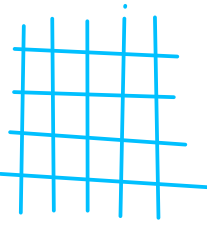
$L(\vec{r})$

matrica

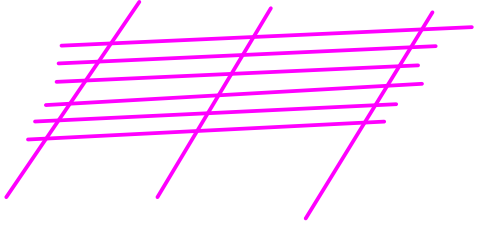
$$\vec{r}' = L_A(\vec{r}) + \vec{b}$$

lin.

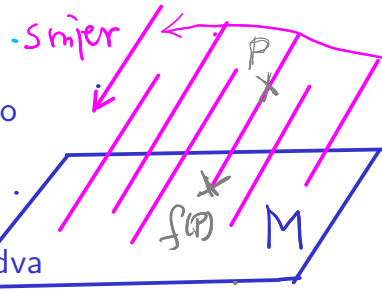
transl. za fiksni vektor



afino preslikavanje



smjer je razred ekvivalencije paralelnih pravaca, tj. ako uzmemo skup svih pravaca u prostoru, na njemu je zadana relacija ekvivalencije paralelnosti gdje su dva pravca ekvivalentna ako su paralelni



paralelna (kosa) projekcija iz prostora na ravninu M a uzduž smjera



osna sim. centr. hm.

translacija

rotacija

$$d(f(P), f(Q)) = d(P, Q)$$

izometrije -- preslikavanja koja čuvaju udaljenost (u metričkom prostoru)

preslikavanje sličnosti -- neformalno čuvamo oblik, formalno udaljenost se množi jednim

npr. homotetija

i svaka izometrija

linearno preslikavanje (u vektorskom prostoru) -- aditivno i homogeno, u koordinatama

projekcija, dilatacija

$$f(\alpha \vec{v} + \mu \vec{w}) = \lambda f(\vec{v}) + \mu f(\vec{w})$$

afino preslikavanje (u afinom prostoru) -- u bilo kojim koordinatama je linearno preslikavanje

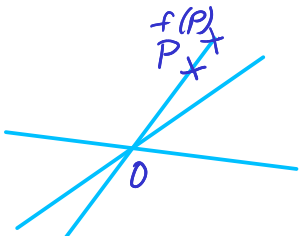
pa kompozicija s translacijom

$$f(\vec{r}) = L(\vec{r}) + \vec{b}$$

linearno konstantni vektor

dilatacija: stežemo ili rastežemo za neki koeficijent (homotetija za pozitivni lambda + translacija)

homotetija:

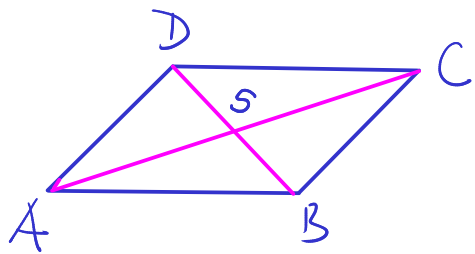


$$OP = OF(P) \text{ pravac}$$

$$|\lambda| d(O, P) = d(O, f(P))$$

$\lambda > 0$, OP i OP su isti polupravci

$\lambda < 0$, različiti polupravci



$$s_s(A) = C$$

$$s_s(C) = A$$

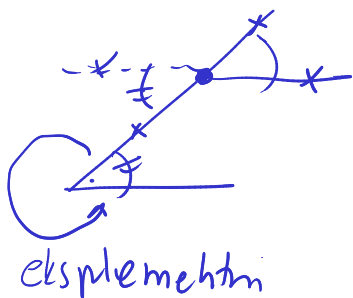
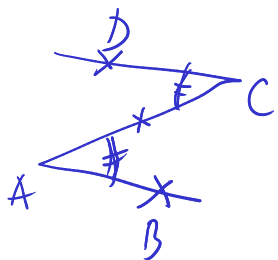
$$s_s(B) = D$$

$$s_s(D) = B$$

$$s_s(A) = C \Rightarrow C = A$$

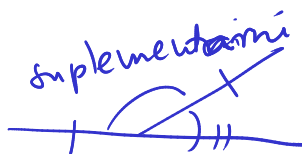
$$AD \cap BC = \{S\}$$

$AD \cap BC = \emptyset$ jer ako je $AD \cap BC = \{P\} = \{P, s_s(P)\}$
 pravac $(\Rightarrow AD \parallel BC)$

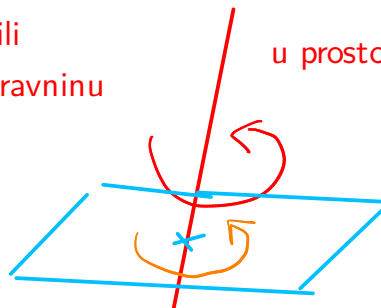
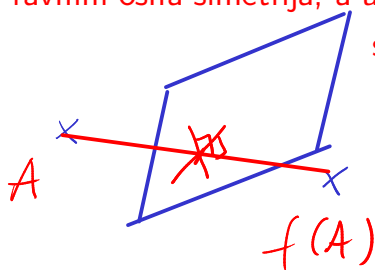


$$P \in BC \Rightarrow s_s(P) = AD$$

$$P \in AD \Rightarrow s_s(P) = BC$$



U ravnini osna simetrija, a u prostoru je trcaljenje ili
 simetrija s ozbirom na ravninu

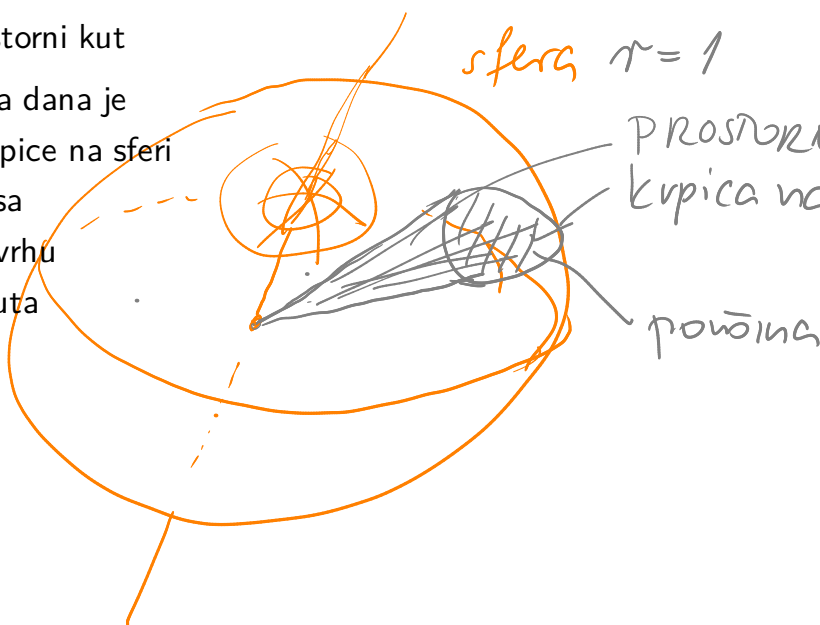


u prostoru je rotacija u odnosu na os

prostorni kut

njegova mjera dana je
 površinom krpice na sferi
 polumjera 1 sa
 središtem u vrhu
 prostornog kuta

sfera $r=1$



PROSTORNI KUT
 krpica na sferi
 površina



$$r=1 \Rightarrow l=\alpha$$

cijeli prostor
 je 4π